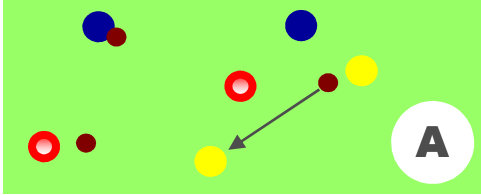


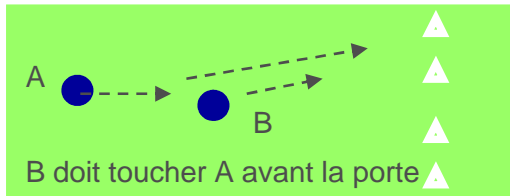
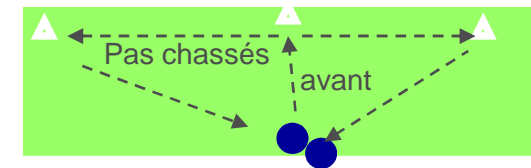
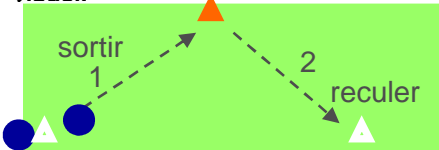
Tactique: 327. Deux contre trois axial , principes

A. Échauffement : 20'

1 ballon pour 2 : échanges en contrôle passe + mouvements d'échauffement divers.



Travail des appuis course avant, arrière en orientant correctement les épaules toujours avoir le plot (adversaire) dans le champ visuel.



D. Application forme jouée : 15'

3 couleurs de 6 joueurs s'affrontent à tour de rôle toutes les 5' à tour de rôle. Sur 1/2 terrain x largeur de la surface : 2 contre 2 devant chaque but et 2C2 + meneur neutre en zone centrale. Trouver un décalage en zone centrale pour venir faire 3C2 devant le but .Le meneur joker peut décrocher pour aider à la relance. Variante passe dans l'intervalle + 3C2.

E. Jeu libre : 20'

2 équipes de 9 (organisées en 4/2/3) sur 1/2 terrain (TW: 5' - TR:2' 30 -) x 2 ou 3

B. Technique (2 contre 3) : 10'

Sur 1 but et 15m x 25m 14 joueurs : 8 attaquants et 6 défenseurs sur 25m x 10m : L'attaquant du milieu part en conduite avec 2 partenaires à droite et à gauche 2C3 : Attitude des défenseurs.

Critères de réalisation :

Réduire l'espace défensif au maxi + recul frein : Les épaules des défenseur sont orientées vers l'extérieur. Ne pas vouloir récupérer le ballon tout de suite mais gagner du temps. Anticiper la passe en profondeur et mettre corps obstacle

C. Mise en situation : 15'

Sur 1 but et 15m x 25m 14 joueurs : 8 attaquants et 6 défenseurs sur 25m x 10m : Un attaquant à droite ou à gauche part en conduite avec 2 partenaires 2C3 : Attitude des défenseurs.

Critères de réalisation :

Lecture défensive et réduction d'espace rapide + tourner les épaules en fonction de l'orientation et de la course du porteur. (Couper la relation entre 2 ou contrôler le non porteur).

